

التطور التاريخي لنظرية المباريات:

١- البداءيات :

إن نظرية الألعاب هي تحليل رياضي لحالات تضارب المصالح بعرض الإشارة إلى أفضل الخيارات الممكنة لاتخاذ قرارات في ظل الظروف المعطاة تؤدي إلى الحصول على النتيجة المرغوبة.

بالرغم من ارتباط نظرية الألعاب بالتسالي المعروفة كلعبة الداما، إكس ، و البوكر ، إلا أنها تخوض في معضلات أكثر جدية تتعلق بـ علم الاجتماع ، السياسة و الاقتصاد ، بالإضافة إلى العلوم العسكرية.



جون فون نيومان العالم الهنغاري الامريكي John von Neuman، الذي أسس عبر

سلسلة من المقالات امتدت على مدى عشر سنوات (1920-1930)، الإطار الرياضي لأي تطوير على النظريات الفرعية. و خلال الحرب العالمية الثانية، كانت معظم الخطط العسكرية ضمن مجال نقل الجنود و إيوائهم ، الدعم اللوجستي ومجال الغواصات، و الدفاع الجوي، مرتبطة بشكل مباشر مع نظرية الألعاب.

وبعد ذلك تطورت نظرية الألعاب كثيراً في بيئة علم الاجتماع ، ومع ذلك تعتبر نظرية الألعاب نتاج جوهري من علم الرياضيات.

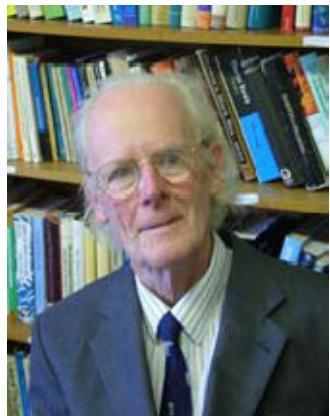
٢- تاريخ نظرية الألعاب:

أسس علم نظرية الألعاب سنة 1944 على يد جون فون نويمان و أوسكار مورغن شتيرن وأشهر عن طريق تأليفهما كتاب: The Theory of Games and Economic Behavior . 1994

و تحصل كل من جون فوربس ناش و رينارد سيلتين و جون هارسانسي على جائزة نobel للاقتصاد و ذلك

لأعمالهم في مجال نظرية الألعاب.

3-الخط الزمني:



John Mynard Smith

قبل 1944 : بعض الأعمال لكورنو بوريل و زيرميلو

سنة 1944 : جون فون نويمان و أوسكار مورغن شتيرن يُؤلفان كتاب :

The Theory of Games and Economic Behavior

من 1950 من حتى 1960 تقربيا : استعمال أول نماذج اقتصادية قائمة على

نظرية الألعاب والقيام ببعض الدراسات في العلوم الإقتصادية التجريبية لتأكد من صحة نتائج نظرية الألعاب .

سنة 1972 : إفحام نظرية الألعاب في البيولوجيا التطورية Evolution biology () حيث ألف جون

(Game Theory and the Evolution of fighting) مينارد سميث كتاب :

في 1994: جائزة نobel لنash و زملائه لعملهم بعنوان:

Analysis of equilibria in the theory of non-games cooperative

في 2005¹ . في كانون الأول/ديسمبر 2005، منحت الملكية السويدية للعلوم جائزة بنك السويد

للعلوم الاقتصادية باسم أفراد نobel للعالم الإسرائيلي روبرت ج أومان، والأمريكي توماس شلينج تقديراً

لمساهمتها في شرح النزاعات و التعاون من خلال تحليل يتعلق بنظرية الألعاب.

وتقاسم العالمان مبلغ 1.3 مليون دولار يقدمه البنك المركزي السويدي بطلب من الأكاديمية الملكية السويدية .

وقد تخصص البروفسور شيلنج في مجال الاستراتيجيات في النزاعات الدولية، مثل الحروب النووية، أما

البروفسور أومان فعمل على تطوير نظرية دعم التبادل والتنسيق خلال النزاعات .

وشيلنج البالغ من العمر 84 عاما، يقوم بالتدريس في جامعة ماريلاند، وهو كذلك قام بتدريس مادة الاقتصاد

<http://forums.saudistocks.com/t39291.html>¹

السياسي لمدة 20 عاما في جامعة هارفارد الأمريكية .

أما أومان، 75 عاما، فقد ولد في ألمانيا وغادرها في عام 1938، وهو يحمل الجنسية الإسرائيلية والأمريكية ويعلم بالتدريس في الجامعة العبرية في القدس .
و"نظريّة المباريات" أو "نظريّة الألعاب" هي علم من علوم الإستراتيجيّة، يهدف إلى تحديد ما ينبغي أن يفعله اللاعبون على ساحة معينة ، إن كانت تجارية أو ونقيبة أو حتى إجرامية من أجل تحقيق أفضل النتائج .
وليس هذه المرة الأولى التي تفوز بها "نظريّة المباريات" بجائزة نوبل، فقد فاز جون ناش، عالم الرياضيات الذي جسدت هوليود حياته في فيلم "عقل جميل" ، بالجائزة مع اثنين آخرين عام 1994 .

وقال البروفسور أ. ومان بعد إعلان فوزه إنه فوجئ بالنتيجة، معرجاً عن اعتقاده بأن "نظريّة المباريات" تعطي أفكاراً مهمة لجسم الصراعات والتعامل معها عموماً .
وأضاف أومان: "لدي أمل في إمكان استخدام نظريّة المباريات لتكون جزءاً من هذا حل النزاعات بما فيها النزاعات الشرق الأوسطية ."

وقال شيلنج للصحفيين إنه "سعيد لأن عمله حظي بالتقدير" ، وأشار أن "اللجنة المسؤولة عن جائزة نوبل ربطت بينه وبين أومان لأن الأول يعتبر من مخترعي النظرية والثاني من مستعمليها ."
ويطبق شيلنج النظرية على الأمن العالمي وسباق التسلح منذ الخمسينيات في القرن الماضي، أي في الفترة التي كانت فيها الحرب الباردة بين الولايات المتحدة والاتحاد السوفييتي في أوجها .

وجائزة نوبل في الاقتصاد لم تكن ضمن جوائز نوبل الأصلية في الطب والفيزياء والكيمياء والسلام والأدب التي وردت في وصية السويدي الفريد نوبل عام 1895 ، إلا أن البنك المركزي السويدي أضافها إلى قائمة الجوائز في الاقتصاد عام 1968 تقديرًا لذكرى نوبل.

٤-أحداث أخيرة :

في 2007 : منحت الأكاديمية الملكية السويدية للعلوم جائزة نobel للإقتصاد لكل من ليونيد هوريكز من جامعة مينيسوتا ، إيرك ماسكن من معهد الدراسات المتقدمة ببرنستون ، وروجر مايرسون من جامعة شيكاغو عن أبحاثهم في مجال التصميم الميكانيكي للألعاب Mechanism Design Theory

٥-أمثلة مشهورة عن الألعاب الإستراتيجية:

ـ **معضلة السجينين** : وتقوم هذه اللعبة على وضع السجينان في مكائن منعزلين والبدء باستجوابهما، ثم إخبارهما بأن أحدهما قد تكلم فعلاً، والذي يعقد الصفة أولاً يكون الرابح، فيبدأ كل سجين بالانهيار نتيجة عدم قدرته على توقع ما تكلم به الآخر ورغبته في أن يكون هو صاحب الصفة وليس الضحية .

ـ **السوق** :يعتبر السوق مثل جيد لنظرية الألعاب فمنذ لحظة دخولك للمحل متخصصاً بالبضاعة تكون قد بدأت اللعبة ، المستهلك يريد أرخص سعر وأعلى جودة، البائع يريد بيع أعلى سعر، والتخلص من البضائع الرديئة الجودة، وعندما تبدأ المساومة، والجدال حول السعر تكون قد وصلت اللعبة لذروتها، والرابح هو الذي يستطيع توقع حركات الآخر، فعندما يتوقع المستهلك بأنه إذا خرج من المحل دون الشراء سيجري وراءه البائع فسيكون هو الرابح إن صح توقعه وخاسر إن لم يصح .

ـ **ابحث عني** : وهي لعبة تقوم على وضع فريقين في مدينة تمتلك عدداً محدد من المعالم السياحية دون أن يتعرف الفريقين على بعضهما ، ودون أن يعلموا بمكان وجودهم، تنتهي اللعبة عندما ينجح الفريق الذي يتوقع مكان الآخر، وينجح في كشفه قبل الثاني .

ـ **التهديد القابل للتصديق** : وهي لعبة تقوم على خلق هاجس الرعب لدى أحد اللاعبين ، وذلك عندما يطلب اللاعب الأول طلباً من الثاني، مع وجود تهديد حقيقي قابل للتصديق ينفذ بحق الثاني إن لم ينفذ الطلب، وتبدأ اللعبة عندما تضع اللاعب الثاني في دوامة الخوف من إمكانية تفويتك للتهديد .

٦- من مسلمات النظرية:

نجد أن من بين مسلمات النظرية أن:^١

اللاعبون يتصرفون بعقلانية: أي أنهم يحاولون جعل احتمال وقوع عملية دفع (أي تفوق أو ربح) أكثر

احتمالاً.

اللاعبون يتصرفون إستراتيجياً: أي أنهم يحسبون أو يتkehون حركة المنافس أو اللاعب الآخر و يدخلونها

في حساباتهم.

<http://almashhed.org/vb/showthread.php?t=26493>^١